

布えほんの“読み聞かせ”でもっと深まる赤ちゃんとの絆

布えほんの読み聞かせは、赤ちゃんを抱っこしたり、目を見て話しかける機会を増やしてくれます。まだまだ自由に動けない赤ちゃんにとって、パパ・ママがたくさん話しかけてあげることでよりたくさんの刺激を受けることができます。ねんねからできる読み聞かせ、ぜひチャレンジしてみてください。

かたち つか なが あそ 3つの形で使えるから長～く遊べます。

1 立てかけて見えるかな? 

2 えほん型でいつばい読み聞かせ! 

3 ひろげた形でうつぶせで遊ぶ! 

読み聞かせ サンプル

読み聞かせなんて初めて、商品にはほとんど言葉が書いてないけど何をすればよいのか分からない! なかなかお話がつかれない! という方はまずは、サンプルで読み聞かせを試してみてください。語りかけるときはマザリーズを意識してみてください。馴れてきたらオリジナルの読み聞かせも試してみてくださいね。

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
-	言語	マザリーズ(お母さん語)で話した方が普通に話すよりも単語を聞き取りやすい。マザリーズ(お母さん語)とはお母さんが赤ちゃんに向かって話す特有の話し方であり、ゆっくと、高音で、長い区切りで、単純な文構造などである。

登場人物

アンパンマン ジャムおじさん バタコさん めいけんチーズ
 ばいきんまん ドキンちゃん ホラーマン かびるん
 しょくばんまん カレーパンマン メロンパンナちゃん あかちゃんまん コキンちゃん

ストーリー編

※○○の部分にはお子様のお名前を入れてください。



①わあ!○○ちゃん、②アンパンマンはチーズが自転車に乗ってるよ! ③ばいきんまんからプレゼントだよ。(めくって)うわあ! びっくり箱だ! ④ばいきんまんのイタズラにアンパンマンは怒ったぞ! ⑤かまどをあげると(めくって)アンパンマンが焼けたよ! ⑥アンパンマンも○○ちゃんもびっくり!

擬音語編




①これなんだろな、②アンパンマンな一にかな? ちりんちりん♪ 自転車です。 ③これなんだろな、④アンパンマンな一にかな? びよんびよん! びっくり箱だー! ⑤これなんだろな、⑥アンパンマンな一にかな? ほかほか! できたてアンパンマンだ!

ストーリー編


※○○の部分にはお子様のお名前を入れてください。

アンパンマンマスコットを乗りものに乗せるとより楽しく遊べます。




①○○ちゃんとアンパンマンが車でしゅっぱーつ!! ②木のおこうには…(めくって) わービックニックだ! ○○ちゃんもまぜて! ③○○ちゃんとアンパンマンがお船で出発! ④ばいきんまんがお魚つりしてるね。(めくって) うわ! おつきいおさかなだねー! ⑤○○ちゃんとアンパンマンが飛行機で出発! ⑥雨がふってるね。(めくって) わー! 晴れてキレイな虹がかかったね!

擬音語編



①車がぶーぶー、②お花がさいてる! (めくって) たいようキラキラ♪ みんなでわいわい! おにぎりころころ♪ りんごもころころ♪ ③お船がちゃぶちゃぶつきはどこ? ④なみがざぶんざぶん。お魚びちびち。(めくって) クータンのふんすいばしゃ!ばしゃ! ⑤飛行機ぶーんぶーん、つきはどこ? ⑥雨がしとしとどうしよう。(めくって) にじがかかって、くもかももこ! 晴れました!

こんにちは編



①車に乗るよ。コキンちゃんこんにちは! ②ホラーマン、ばいきんまんこんにちは! きれいなお花だね。(めくって) ビクニックしてるみんなもこんにちは! ③おふねに乗るよ。あかちゃんまんこんにちは! おっと、ねんねしているね。しー! ④くしらのクータンこんにちは。(めくって) わあ、クータンもこんにちははしてくれだね! ⑤飛行機に乗るよ。めいけんチーズ、カレーパンマンもこんにちは! 空はきもちがいいね。 ⑥ドキンちゃんこんにちは。(めくって) メロンパンナちゃんこんにちは! 虹がかかってきれいだね。

～読み聞かせ以外の遊びもたっぷり!遊び方例～

0~2ヶ月頃におすすめ

アンパンマンを見てみよう!

1~2ヶ月の赤ちゃんでもアンパンマンの顔の要素を認識できます。とくに赤ちゃんは顔が大好きなので、アンパンマンの顔を赤ちゃんに見せてあげましょう。



なき笛ピピッ♪音で遊ぼう!

表紙ののこり顔のアンパンマンのお鼻にはなき笛が入っています。音を出して赤ちゃんの興味を引いてみてください。



3~4ヶ月頃におすすめ

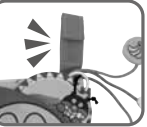
月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
3	手・視覚	赤ちゃんは3、4ヶ月頃から手のひらを開いた形でゆっくり動くへ手を伸ばし始める。

ミラーでうつぶせの練習!
首が座ってきたら、赤ちゃんをうつぶせにして、たいようミラーを見せてみましょう。自分の顔が見たくて、首を持ち上げようとしていませんか? うつぶせの練習はその後のはいはいの基礎となります。



おでかけにも!

おでかけの機会が増える時期。ヘビーカーにつけられるループつきだからおでかけにも!

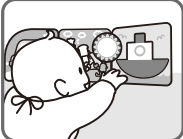


5~6ヶ月頃におすすめ

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
6	自己認識	6~12ヶ月の赤ちゃんは鏡に映った自分を他者と認識する。20~24ヶ月になると65%の赤ちゃんが鏡に映った自分が自分だとわかるようになる。
6.5	手・視覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、大きな物には両手で手を伸ばす傾向がある。
6.5	視覚・聴覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、音と物の関連性を認識できる。

ミラーを立ててはいはいの準備!

うつぶせで長く遊べるようになってきたら、イラストのようにミラーを立てて頭だけでなく胸まで上がるように練習していきましょう!



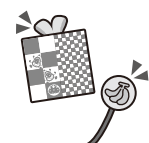
おでてでバリバリ♪

赤ちゃんの大好きなバリバリ感がいるなところに! おでてで上手にバリバリ遊べるかな? 最初はママがお手本を見せてあげましょう。

7~11ヶ月頃におすすめ

リボンやひもをつまんでみよう!

リボンやひも、たべものマスコットを指先でつまんでみましょう。上手につまめるかな?



いないいないばあ遊び

かいているキャラクターを使っていないいないばあ!



これなーんだ?遊び

商品に書いてあるイラストを1コづつ見ながら「これなんだ?」「くるまでー」と遊んでみましょう。



月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
9	手・視覚	9ヶ月頃から、握ちようとしている物の大きさに合わせて、あらかじめ手の広げ方を変えられるようになる。13ヶ月になると、大人と同じように物に届く前に物の大きさに合わせて手を開始し始めるようになる。
9	手・視覚	赤ちゃんは9~11ヶ月でつまむことができる。

1~2才頃におすすめ

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達
30	数の概念	2.5才になると、カウンティングがある程度で始める。(※)しかし、数えて個数を理解したり、指定された個数の物を取り出した、そこにある最大の数を答えたりするのは約3.5才以降である。(※)2.5才児がカウンティングを求められたとき、物だと50%程度、出来事だと33%程度、動作だと25%程度、音だと20%程度の割合でできる。

ごっこ遊び

アンパンマンマスコットを使ってごっこ遊びをしてみましょう! アンパンチ!



擬音語遊び

ママのまねっこをしながら一緒に言ってみましょう! ひこうきはぶーんぶーん! おふねはちゃぶちゃぶ!



*上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

赤ちゃんの視覚の成長にあった刺激

視覚					
＜検証内容の一例＞					
Step1	Step2	Step3	Step4	Step5	Step6
お誕生の頃 0~2ヶ月	くびすわりの頃 3~4ヶ月	ねがえりの頃 5~6ヶ月	はいはいの頃 7~8ヶ月	つかまり立ちの頃 8~11ヶ月	たっちの頃 12~15ヶ月
★アンパンマンの顔の要素をとてもよく認識できる	★さかさまの顔とまっすぐな顔ではまっすぐな顔を好む	★普通顔とさまざまな表情の区別がつかはしめる	★悲しい顔を区別できる	成長にともない、見分けられるようになっている	
★丸と三角を見分けられる	★ストライプとぐるぐる模様を見分けられる	★8×8と24×24のチェッカーボードを区別できる	★くぐる模様を好む	★最初は2色の顔とカラーの顔ではカラーの顔に注目する傾向がある	
				★見慣れるとモノクロの顔とカラーの顔ではモノクロの顔に注目する傾向がある	
				★にっこり顔とびっくり顔ではびっくり顔に注目する傾向がある	
				★にっこり顔とやれ顔ではやれ顔に注目する	

※表情認知は検証用の普通顔とキャラクター設定上さまざまな表情の顔を比較した実験を行っているため、実際の商品内容とは異なる場合がございます。検証用の普通顔の商品には含まれておりません。※より詳しい検証の内容は、ベビラボホームページ (http://babylabo.jp) をご覧ください。※上記の月齢はあくまでも目安です。成長には個人差があるため、成長にあわせておせらず見守ってあげましょう。

模様やししかで遊ぼう！

いろいろなお顔面

3~4ヶ月頃から区別ができる模様です。

5~6ヶ月頃から区別ができる模様です。

5~6ヶ月頃から、さまざまな表情の区別がはじまります。

1~2ヶ月の赤ちゃんでもアンパンマンの顔の要素を認識できます。

乗りもの面

みんなでピクニック！

たべものマスコット！

おおきなたいようミラー！

おおきいね！

虹が！

ポケットには人形が入るよ！

8~15ヶ月で見分けられるアンパンマンの表情がかけています。

えほん型のつくり方

①図のように折りたたんで

②かひるんるのベルトを3つのひもに通し、面ファスナーをとめます。

③図のように折りたたんで

④流れ星のベルトを3つのひもに通し、面ファスナーをとめます。

あんぜん と く 安全への取り組みくバンダイの品質基準は約370項目

バンダイでは、「安全で安心できる製品作り」に徹し、世界のお客さまから信頼と満足を得られる商品を提供することを方針に掲げ、品質保証の取り組みを進めています。

ざいりょう 材料の安全

デリケートな赤ちゃんがさわったり、なめたりした際に危険な材料は使用しないよう、製品に含まれる物質については食品衛生法などを踏まえ、厳しい自主基準を設定し検査を実施しています。

化学物質に関する項目

- ホルムアルデヒド試験
- 重金属8元素試験
- 着色料溶出試験
- など

せっけい 設計の安全

万一の事故の際にも、おもちゃが壊れて赤ちゃんに危険が及ばないように、業界が定める品質・安全基準 (ST基準) などを踏まえ、さらに欧米をはじめとする諸外国の玩具安全基準 (ASTM、EN-71) を積極的に取り入れています。

設計・強度に関する項目

- 小さな部品の安全性確認
- 引っ張り・曲げ試験
- トルク試験
- 落下試験
- 可動部連続耐久試験
- など

ちゅうい 注意

保護者の方へ必ずお読みください。

- 遊び方冊子(本書)を必ずお読みください。
- 保護者のもとで遊ばせてください。
- 安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。
- 火気や暖房器具の近くで遊ばせないでください。
- ガスレンジやストーブ、ライター、花火などの炎に近づけないでください。生地に引火する恐れがあります。
- ひもを首にかけてふざけたり乱暴に遊ばないでください。
- 室温などの危険があります。
- 安全には万全の注意をいたしておりますが、万一肌に異常が現れた場合には使用を中止してください。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- この商品には面ファスナーを使用しています。面ファスナーを強くこすりつけると、お子様の肌など傷つける恐れがありますのでご注意ください。
- ハサミを使用する部分がありますので、お取扱いはご注意ください。

しようい 使用上の注意

- プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
- 縫製部分は無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 直射日光に長時間当たると色落ちすることがありますのでご了承ください。

せんじゆ 洗濯上の注意

- 洗濯前にミラーにビニール袋をかけ、濡れないようにしてください。
- 本商品はやさしく押すように手洗いしてください。
- よくすすいだあと、絞らずにタオルなどに押し付けるようにして水分を切り、形を整えてすぐに日陰で平干ししてください。
- 色落ちの恐れがありますので、他の物と一緒に洗わないでください。
- 漂白剤のご使用は変色の恐れがありますので避けてください。
- 家庭用洗濯機、タンブラー乾燥機、アイロンのご使用は、縮む恐れがありますので避けてください。

ないりよう セット内容

本体・・・1個 取扱説明書・遊び方冊子(本紙)・・・1冊

＜ベビラボ共同開発＞ 株式会社 日立製作所
 ＜検証協力＞ 0~8ヶ月:玉川大学 赤ちゃんラボ
 8~15ヶ月:京都大学 発達科学研究室
 ＜赤ちゃんの発達 作成協力＞ 中央大学 研究開発機構

監修:株式会社フレーベル館 アンパンマン室
 ≪電話受付先≫ バンダイお客様相談センター
 〒277-8511 柏市豊四季241-22

ナビダイヤル 0570-041-101

●受付時間 10時~17時(祝日、夏季・冬季休業日を除く)
 PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

≪商品・修理品送付先≫
 バンダイ 栃木修理・配送センター
 〒321-0298 栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67
 ●営業時間 10時~17時(土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く)
 電話番号はお客様相談センター共通

発売元 **株式会社バンダイ**
 東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

とりあつかいせつめいしょ あそ かたさっし 取扱説明書・遊び方冊子

ベビラボ®ってなに? **目指したのは、赤ちゃん満足度No.1!**

ベビラボはバンダイと日立製作所の共同プロジェクトで赤ちゃんを研究して生まれました。

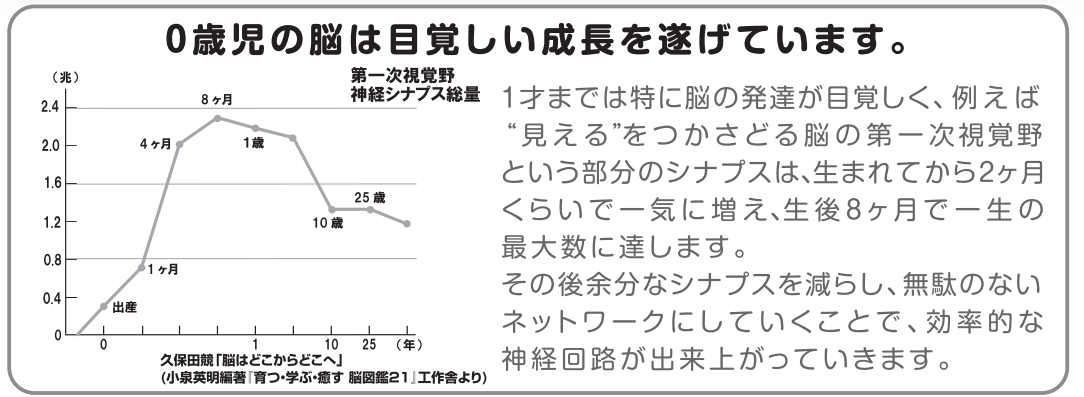
さまざまな検証で確認された、赤ちゃんが“分かる”より良い刺激と遊びがいっぱいだから、遊びながら赤ちゃんの好奇心を引き出します。

赤ちゃんが本当に“分かる”おもちゃだから夢中になれる。赤ちゃんの笑顔が、ママの笑顔に。ママの笑顔が、赤ちゃんの笑顔に。

これがベビラボの考える、おもちゃの重要な役割です。

赤ちゃんの時期に、成長に応じたより良い刺激と遊びを用意してあげることがとても大切です

赤ちゃんは様々な可能性を持って生まれてきます。赤ちゃんには、スポンジが水を吸収するように様々な能力を獲得してゆく期間があります。この時期には、成長にあわせてより良い刺激と遊びを用意してあげることが非常に重要です。ベビラボのおもちゃには検証結果を取り入れた「成長に応じて赤ちゃんの好奇心を引き出す刺激と遊び」が盛り込まれています。ママ・パパと一緒に遊んであげて、より良い刺激を与えて、赤ちゃん本来の力を引き出してあげることが大切です。



詳しくは ホームページへ (http://babylabo.jp)

※取扱説明書の画像と商品とは多少異なりますので、ご了承ください。
 BANDAI 2013 MADE IN CHINA

©やねせたかし/フレーベル館・TMS・NTV